**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

| Empresa / Organización |  |
| --- | --- |
| Proyecto | ZooLife |

**Información de la reunión:**

| Lugar | Online |
| --- | --- |
| Fecha | 03-11-2024 |
| Número de iteración / sprint | 2 |
| Personas convocadas a la reunión | Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo |
| Personas que asistieron a la reunión | Diego Cortés, Diego Ormazábal, Claudia Romero, José Salvo |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

**Diego Cortés**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se completaron todas las historias de usuario gracias al tiempo que se le ha dedicado al proyecto, un factor clave para esto fue la comunicación en equipo ya que nos ayudó a ser organizados y repartir las tareas. | Este sprint en concreto tenía funcionalidades más complejas a diferencia de los demás lo cual presentó un desafío pero se pudo resolver gracias al constante trabajo. | Dedicar más tiempo a las funcionalidades que ya están presenten para que no haya un error en un futuro, también dedicar más tiempo a la programación es algo que a la larga nos ayudará debido a los futuros desafíos que se presenten. |

**Diego Ormazábal**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Logramos completar todas las historias de usuario propuestas, y la comunicación del equipo fue efectiva, lo que facilitó el avance en las tareas y ayudó a resolver obstáculos rápidamente. | Este sprint incluyó funcionalidades más complejas, lo cual trajo varios desafíos. Además, fue necesario dedicar bastante tiempo al diseño, lo que agregó trabajo extra. | Durante el sprint, vimos que dedicar más horas a la programación nos habría ayudado a avanzar mejor en las tareas y a evitar apuros al final. Esto nos permitirá mejorar el código y cumplir con los plazos sin tanto estrés. |

**Claudia Romero**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Nos salió bien la priorización de las historias e ir a conocer a la empresa de Buin Zoo, esto nos aportó mucho valor en el concepto del proyecto y las cosas que hicimos bien para ellos. | Nos costó implementar correctamente las notificaciones, además se presentaron varios errores de funcionalidades que ya estaban terminadas. | Mejorar las pruebas de las historias de usuario para detectar errores de manera temprana. |

**José Salvo**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Se pudieron llevar a cabo la mayoría de historias de usuarios además de unas nuevas que iban surgiendo, también siento que nos pudimos adaptar bien según estas nuevas historias que salían | Tuvimos bastantes problemas con el enviar el qr mediante el correo y de las notificaciones, lo cual nos llevó bastante tiempo, pero ahora el enviar qr por correo ya esta listo y ya está una base para enviar las notificaciones. | Dedicarle más tiempo a las historias de usuarios que ya están listas para que estén sin ningún problema. |